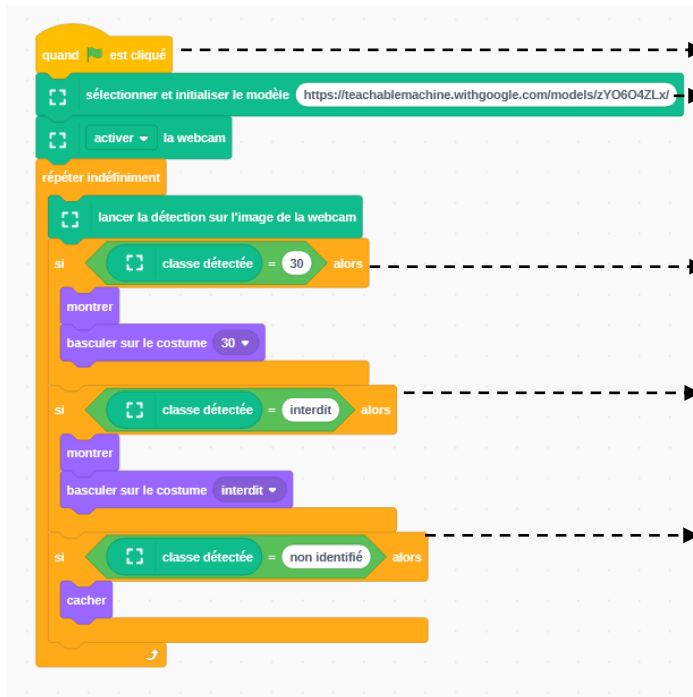


Correction :



Quand on clique sur le drapeau vert

On sélectionne et on initialise le modèle du site [http :....](https://teachablemachine.withgoogle.com/models/zY06O4ZLx/) .

On active la caméra

On répète indéfiniment

On lance la détection sur l'image de la webcam

**Si** la classe détectée = 30 **Alors**

Montrer le sprite « lutin »

Basculer sur le costume 30

**Si** la classe détectée = interdit **Alors**

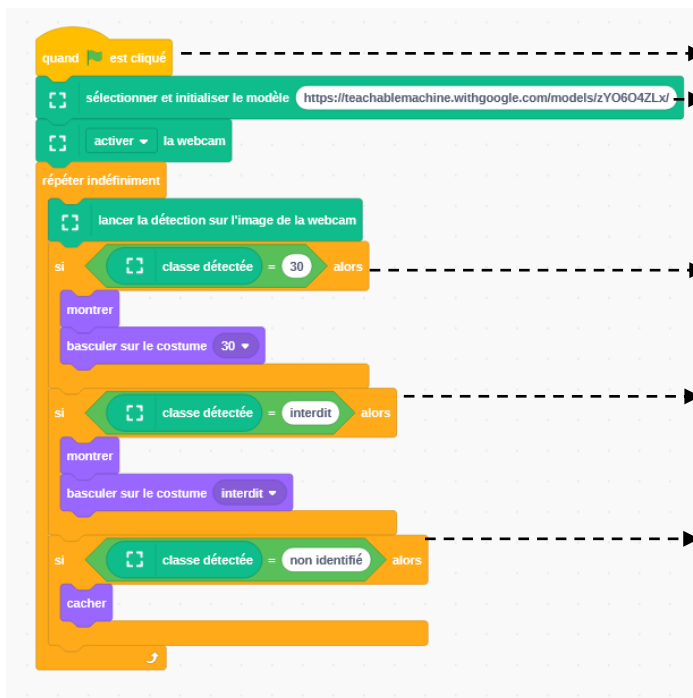
Montrer le sprite

Basculer sur le costume interdit

**Si** la classe détectée = non identifié **Alors**

Cacher le sprite

Correction :



Quand on clique sur le drapeau vert

On sélectionne et on initialise le modèle du site [http :....](https://teachablemachine.withgoogle.com/models/zY06O4ZLx/) .

On active la caméra

On répète indéfiniment

On lance la détection sur l'image de la webcam

**Si** la classe détectée = 30 **Alors**

Montrer le sprite « lutin »

Basculer sur le costume 30

**Si** la classe détectée = interdit **Alors**

Montrer le sprite

Basculer sur le costume interdit

**Si** la classe détectée = non identifié **Alors**

Cacher le sprite